Nybegynnere

Disse oppgaver er ment for dere som er nybegynnere. Jobb gjerne to og to og diskutert sammen punktene du blir bedt om FØR dere taster inn og kjører kode. Deretter skriv kode i Thonny, gjerne begge! Spør lærere hvis dere lurer.

Skriv alle oppgaver i samme python fil. Når du er ferdig med en oppgave kan du bruke kommentarer for å unngå at koden til oppgavene blir kjørt hele tiden. Se eksempel:

# Oppgave 0

Skriv en python script som definere to variabler a og b og tilordne dem verdiene 1 og 3. Deretter, skriv kode som bytte verdiene til variablene. Tallene 1 og 3 skal oppstå bare en gang i kode.

Et bilde som inneholder tekst

Automatisk generert beskrivelse

# Et bilde som inneholder tekst Automatisk generert beskrivelseOppgave 1

Uten å kjøre kode diskutert hva kode ved siden vil skrive ut. Deretter  
skriv og kjør koden i Thonny og sjekk din svar.

# Oppgave 2

Be brukeren om først fornavn, deretter etternavn. Skriv ut en linje som inneholder en hilsen som innholder fullt navn (Hint, du trenger input() og print(). Du kan skrive tekst og tall komma separert eller med f-strings)

# Oppgave 3

Be brukeren om et tall større enn 20. Regn ut hvor mange ganger tallet 5 går oppi i tallet. Skriv svaret til skjerm.

# Oppgave 4

Kjør noen kode i konsollen og sjekk om tallene 27, 3912 og 14357 er delelig på 3

Skriv en stor antall sekunder og regn hvor mange timer, minutter og sekunder den er. Skriv på skjermet

# Oppgave 5

1. Forklar hvordan programmet under finner ut om a er delelig med 3.
2. Hva skjer hvis den nederste raden står uten innrykk? Skriv inn kode og teste ut.

Et bilde som inneholder tekst

Automatisk generert beskrivelse

# Oppgave 6

Be brukeren skrive alder sin. Tilordne en variable «alder» med verdi bruker skriver og bruk det til å sjekke om brukeren kan kjøre bil. Skriv passende meldinger, både om hen kan eller ikke kan kjøre bil.

(tips, du må bruke variabler, int, input, og if-tester.

Oppgave 7

Lag et program som ber brukeren om to tall og sjekker om tallene har

forskjellig fortegn. Programmet skal skrive resultatet til skjerm.

(tips, hvis a og b har forskjellige fortegn, da a\*b <0)

Oppgave 8

Lag et program som ber brukeren om et tall og sjekker om tallet er et oddetall og skriver en melding som sier om det er det eller ikke.

Oppgave 9

Lag et program som tar inn sidelengdene til en trekant.​ Programmet skal sjekke om trekanten er likesidet, likebent og/eller rettvinklet

Oppgave 10

Skrive et program som skriver oddetallene i de første 50 naturlige tall. Skriv programmet først med for og så med while,( eller omvent!)

Oppgave 11

Skriv et program som skriver ut femgangen. Skriv programmet først med for og så med while,( eller omvent!)

Oppgave 12

Skriv et program som gir denne outputen:

x

xxx

xxxxx

xxxxxxx

Tips: 'x'\*4 gir xxxx.